# **TUGAS KELOMPOK**

# **BARGAME**

**PROYEK PERANGKAT LUNAK**

Kelompok : A11.4611

Nama Kelompok : 1. Ridho Mei Pratama S (A11.2018.11476)

2. Moch Dandy Yudha Perwira (A11.2018.11470)

3. Walis Atha Fadhlurrahman (A11.2018.11383)

4. Vega Christian (A11.2017.10142)

5. Akhmad Alva Majid (A11.2017.10145)

# **Project Charter**

# **1.1** **Nama Proyek**

BarGame

# **1.2** **Nama Tim**

GoodBar Tim

# **1.3** **Tanggal Mulai Proyek**

29 Maret 2021

# **1.4** **Tanggal Berakhir Proyek**

# 30 Juni 2021

# **1.5** **Deskripsi Proyek**

sudah menyelesaikan challenge tersebut.

# **1.6** **Stakeholder Proyek**

1. Project Owner : BarGame Developer
2. Project Leader : Ridho Mei Pratama Surahman
3. UI Designer : Moch Dandy Yudha Perwira
4. Frontend : Walis Atha Fadhlurrahman
5. Backend : Vega Christian
6. Database Design : Akhmad Alva Majid

**Project Scope Statement**

1. Ruang Lingkup

BarGame itu merupakan sebuah aplikasi game yang menggunakannya dengan konsep challange. BarGame ini diciptakan untuk para pelanggan yang sudah mempunyai username dan password. Kemudian pelanggan itu memilih 2 jenis challange yang tersedia yaitu pelanggan harus membeli menu makanan/ minuman tertentu, atau pelanggan memainkan game tertentu. Lalu setiap pelanggan itu harus mengupload foto sebagai syarat bahwa sudah melakukan game challange, ketika game challange itu sudah selesai. Kemudian game master akan mendapatkan laporan dari pelanggan tersebut yang sudah upload foto game challange.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login Sebagai Pelanggan, Game Master (Admin)
* Mengakses Halaman Challenge
* Memilihkan Jenis Challenge bagi Pelanggan
* Memilih Jenis Challenge yang akan dimainkan
* Menyelesaikan Challenge
* Mengakses Halaman Upload Dokumentasi Challenge
* Menampilkan data yang sudah di selesaikan
* menampilkan pelanggan yang mendapatkan challenge

**Work Breakdown Structure**

|  |  |
| --- | --- |
| Task | Estimated Duration |
| Pemilihan Topik | 1 Minggu |
| Pengejaan Design UI/UX | 3 Minggu |
| Pembuatan Back End | 3 Minggu |
| Pembuatan Database | 2 Minggu |
| Revisi | 2 Minggu |
| Hasil Final | - |

**Gantt chart**

